



PROGrameu el vostre estalvi de pantalla en Scratch

Estalvia energia amb el teu ordinador!

Material necessari

- Un ordinador
- L'entorn de treball Scratch instal·lat al teu ordinador

Procediment

Scratch és un llenguatge de programació molt divertit i fàcil que es va desenvolupar al MIT, el Massachusetts Institute of Technology. A Catalunya hi ha diverses iniciatives que recolzen l'Scratch a les escoles i en uns altres entorns. Per exemple, podeu veure la web Scratch Català (<http://scratchcatala.com/>) o dins Imagina, una iniciativa del portal educatiu de la Generalitat de Catalunya, edu365.cat (http://www.edu365.cat/imagina/programes/videojocs_scratch/index.htm).

Scratch és molt senzill d'instal·lar. S'adapta en uns segons

al català i a molts més idiomes. Podeu programar-lo en la llengua que utilitzeu cada dia.

Procediment

- 1.** Instal·la Scratch al teu ordinador. Pots baixar-lo a: <http://scratch.mit.edu/download>. Hauràs d'omplir un formulari amb les teves dades. A partir d'aquest moment formaràs part de la comunitat d'scratchaires de la xarxa.
- 2.** Fes clic sobre el fitxer .exe (versió windows) o el fitxer .dmg (versió Mac OS X) o el .db (si utilitzes Linux-Ubuntu).

3. Un cop instal·lat l'Scratch al teu ordinador, vés a la pàgina de projectes d'Scratch on estan tots els projectes del món fets per la comunitat Scratch.

4. Baixa el programa fet per l'usuari nicolasx, que és un estalvi de pantalla. El trobaràs a <http://scratch.mit.edu/projects/nicolasx/199714>.

a. A la part dreta de la pantalla veuràs una pastilla on diu Download (baixar). Baixa el programa.

b. Baixa els 5 sprites i els 6 scripts de Scratch Saver (fitxers amb extensions .sb) i obre'ls en Scratch.

5. Ja tens el teu estalvi de pantalla funcionant.

6. Si t'animes, pots fer variacions sobre aquest estalvi de pantalla, retocant el programa, o pots intentar programar-ne un de semblant.

Explicació

Els protectors de pantalla van ser desenvolupats originalment per protegir els antics monitors monocromàtics. Es donava el cas que es podia desgastar el fòsfor de la pantalla si sempre apareixien els mateixos traços (o gairebé els mateixos) al mateix lloc de la pantalla. En fer servir l'estalvi de pantalla, s'afegia una mica d'aleatorietat i quedava reduïda la possibilitat que un mateix punt a la pantalla s'encengués gairebé sempre i així desgastés la cobertura de fòsfor.

Aquest problema gairebé no es dona a les pantalles modernes de visualització, però els protectors de pantalla se segueixen utilitzant per a l'entreteniment... i perquè poden ajudar-nos a reduir el consum energètic de la pantalla.

Si vols utilitzar el teu protector de pantalla de manera que la despesa energètica del teu ordinador sigui mínima, hauràs de donar-li un cop de mà combinant el seu ús amb d'altres possibilitats de control de l'energia que ofereixen els ordinadors.

Què has de fer?

En primer lloc, assegura't que l'estalvi de pantalla només es posa en marxa després d'un determinat temps d'espera. Has de programar les opcions del teu ordinador de manera que, després d'aquesta primera espera, passi un temps encara més llarg i llavors passi el teu ordinador a l'estat de repòs (sleep en anglès). Això impedeix que l'estalvi de pantalla estigui funcionant durant tot el dia. Normalment, si l'ordinador està mitja hora o una hora inactiu, gairebé segur que ningú no l'està utilitzant. El millor serà, en aquests casos, apagar realment la pantalla i l'ordinador.